



FICHE TECHNIQUE

La Mégamachine est un entre-sort participatif animé par deux à trois comédiens.
Elle est composée d'une mailloche foraine, d'un vélo monté sur rail et d'un podium.

CARACTÉRISTIQUES DU SPECTACLE

Jauge : variable selon l'espace disponible

Durée : 30 minutes.

Jusqu'à quatre sessions par jour soit deux heures au total.
Temps de pause minimum entre deux sessions : 30mn.

Horaires : dès la tombée de la nuit de préférence.

ESPACE DE JEU

La Mégamachine peut être montée en intérieur ou en extérieur.

Le montage en intérieur peut nécessiter l'emploi de lests, le montage en extérieur implique un haubanage et donc l'implantation de pinces.

Merci de nous communiquer dès que possible les plans côtés des lieux envisagés pour l'implantation, dont ceux du réseau souterrain, ainsi que des photos.

Dimensions minimum : 10m d'ouverture par 7m de profondeur + 6m pour le haubanage.

Un dégagement de 10m derrière la mailloche est nécessaire au montage et démontage.

Hauteur minimum nécessaire : 7m.

L'emplacement de montage devra impérativement être plan.

ACCUEIL

En tournée : 2 à 3 comédiens.

Logement proche si possible, run si nécessaire.

Catering pendant le temps de présence (midi et soir).

Approvisionnement en eau potable pour toutes les personnes travaillant au montage, à l'exploitation et au démontage.

Loges chauffées et sécurisées à proximité de l'espace de jeu.

MONTAGE / DÉMONTAGE

Temps total de montage : environ 6h dont 1h de raccords son.

Minimum 1h30 de pause entre la fin du montage et le jeu.

Arrivée la veille de préférence.

Démontage / chargement : environ 4h.



BESOINS DIVERS

- Emplacement sécurisé pour un fourgon surélevé (2m80 de haut) dès l'arrivée de la compagnie.
- Une alimentation électrique en 400V triphasé sur fiche P17 32A tétrapolaire (avec neutre et terre) à l'arrière de l'emplacement de jeu (cf plan d'implantation). L'installation électrique devra être fonctionnelle à l'arrivée de la compagnie et respecter les normes en vigueur, en particulier en matière de sécurité.
- 4 personnes en renfort pour le levage et la descente du décor.
- 1 personne pour aider à la gestion du public pendant les temps de jeu (présence sur place nécessaire impérativement 10 minutes avant chaque session).
- Gardiennage hors des heures de jeu et de montage.
- Une dizaine de barrières vauban pour sécuriser l'arrière de l'espace de jeu.

CONTACT

Antenna[e] Vox

1 route de Marsal
81190 TANUS

antennaevox@gmail.com

Wilfried Icart
06 27 81 78 71



antennaevox.fr

Fauchage Collectif Administration

chez M. ADOLPHE Léo
456 av. du Maréchal Leclerc
Résidence Kouros - apt. 14
34070 Montpellier

Léo Lenvers
06 21 18 18 38
leo.lenvers@fauchagecollectif.fr





PLAN D'IMPLANTATION

